

LBRIIS

We know
books



Cum să devii
Pirat
în cel mult 7 zile

Ilustrații de Jan Lewis

Text de Lesley Rees

Traducere de Sabina Ușurelu



Teora



SALUT, PIRAȚI!

Prieteni, bine ați venit la bordul corabiei de pirați!
Sunt Căpitanul Prichindel, un pirat neînfricat, și-mi caut
un nou echipaj! Sunt aici ca să vă învăț cum să navigați pe mări
și oceane în căutarea primejdiilor și a comorilor. Dacă îmi veți
urma sfaturile, în șapte zile veți deveni și voi pirați.



Eu sunt căpitanul
corabiei, așa că toată
lumea trebuie să facă
tot ce spun eu!

Faceți cunoștință
cu echipajul!



Acesta este secundul meu,
Sebi Scoică.
Nu se teme de nimic.



Roco este
papagalul nostru
cel gălăgios.



Cutreierăm mările căutând corăbii să le jefuim
și comori să le împărțim.

Ridică ancora cu noi, bătrâne lup de mare,
și într-o săptămână te vom transforma într-un
pirat neînfricat, care are propriul cuțit de luptă.
La sfârșitul săptămânii, vei putea da o petrecere
de pirați împreună cu membrii echipajului.
La treabă - e timpul să urci la bord!



PLĂCUȚĂ HUBLU

Asigură-te că toată lumea știe că dormitorul tău este cabina căpitanului, folosind această plăcuță în formă de hublou!

AI NEVOIE DE:

- | | |
|----------------------|------------|
| ✂ un creion | ✂ lipici |
| ✂ un castron mare | ✂ o monedă |
| ✂ un castron mai mic | ✂ pensule |
| ✂ 2 bucăți de carton | și neagră |
| ✂ foarfece | ✂ carioca |

1. Desenează conturul castronului mare pe ambele bucăți de carton.
2. Decupează cu atenție ambele cercuri. Pentru asta, poți cere ajutorul unui adult.



3. Așază castronul mic în interiorul unuia dintre cercuri. Desenează-i conturul.
4. Decupează acum centrul cercului pentru a crea un inel.
5. Unge cu lipici partea din spate a inelului și lipește-l peste celălalt cerc de carton.

6. Desenează conturul monedei de jur împrejurul cadrului, la distanțe egale. Acestea vor părea niturile cu care este prins hubloul.
7. Vopsește întregul cadru cu vopsea gri. Folosește pentru interior o nuanță mai deschisă de gri și lasă-l să se usuce.
8. În centru, scrie numele tău de pirat. Poți folosi conturul literelor de la finalul cărții.



9. Desenează un craniu și două oase încrucișate - folosește modelul de la începutul cărții.



Acum fixează plăcuța pe ușa cabinei tale!